

Дорогой друг!

Наверняка каждый из вас хоть раз играл в настольную игру?

Мы предлагаем вашему вниманию уникальную игру по экологии «Построй свой чистый город». Интересно поиграть?

Тогда приготовься и кидай кубик!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Построить свой чистый город.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

В игру могут играть до 5 человек, проводит игру ведущий. Ведущим может быть педагог или обучающийся, который знаком с игрой. По периметру игрового поля располагается ИГРОВАЯ ДОРОЖКА в виде разноцветных клеток, движение по которой осуществляется от СТАРАТА по часовой стрелке. На ИГРОВОЙ ДОРОЖКЕ квадратными клетками обозначены места покупки, обмена, выигрыша составляющих «элементов» города.

Желаем интересной игры!

Построй свой чистый город

настольная игра



Выполнили учащиеся 5а
класса

Бобылева Анастасия
Глушков Кирилл
Грибанов Алексей
Довбиш Дарья
Шерникова Виктория

Руководитель:
Кремер Виктория
Владимировна,



МБОУ «СОШ №2»

настольная игра «Построй свой чистый город»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры ведущий каждому игроку выдает план будущего города. Карточки-мусор, карточки-достопримечательности города Лесосибирска и располагают на специально отведенное место в игровом поле. На пункт обмена помещаются элементы города: административное здание, больница, школа, детский сад, магазин, дом, фонтан, клумба, кустарник, дерево, лавочка, фонарь, завод, фильтр. Все фишки устанавливаются на старт. Очередность ходов определяется жребием.

ХОД ИГРЫ

Каждый ход игроки по очереди бросают кубик и переставляют свои фишки по ИГРОВОЙ ДОРОЖКЕ на число клеток, соответствующее выпавшим на кубике очкам.

ОКОНЧИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается если один из игроков построит свой город!



Клетка начала игры



Пункт обмена. Попав на эту клетку игрок может поменять дубликат элементов города на любой имеющийся в наличии в пункте.



Кубок. Игрок кидает кубик, если выпадет 1-больница, 2-школа, 3-детский садик, 4-администрация, 5-завод, 6-дом. Здания берутся из банка игры.



Викторина. Игрок должен отгадать загадку, ответить на вопрос. Верно-получает кустарник, нет-ничего.



Попав на эту стрелку, игрок должен сделать два хода назад.



Попав на эту клетку игрок возвращается на старт.



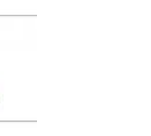
Пункт сортировки мусора. Игрок берет карточку в банке и сортирует ее в нужный бак. Если правильно, то приз-урна.



Лесосибирск. Игрок берет карточку с поля и отвечает, что за достопримечательность и где находится. Отвечает верно, приз дерево!

Элементы города

Игрок попав на эти клетки получает их из банка игры.



Город считается собранным, если игрок выиграл себе все элементы города в количестве согласно плану города!

