



# Тест Строки и Списки

Вопросы

Ответы

Всего: 9



## Строки и списки

Описание

ФИО \*

Краткий ответ

1. Строкой в программировании называют?

- ☐ Последовательность символов
- ☐ Бесконечный цикл
- ☐ Создание переменной

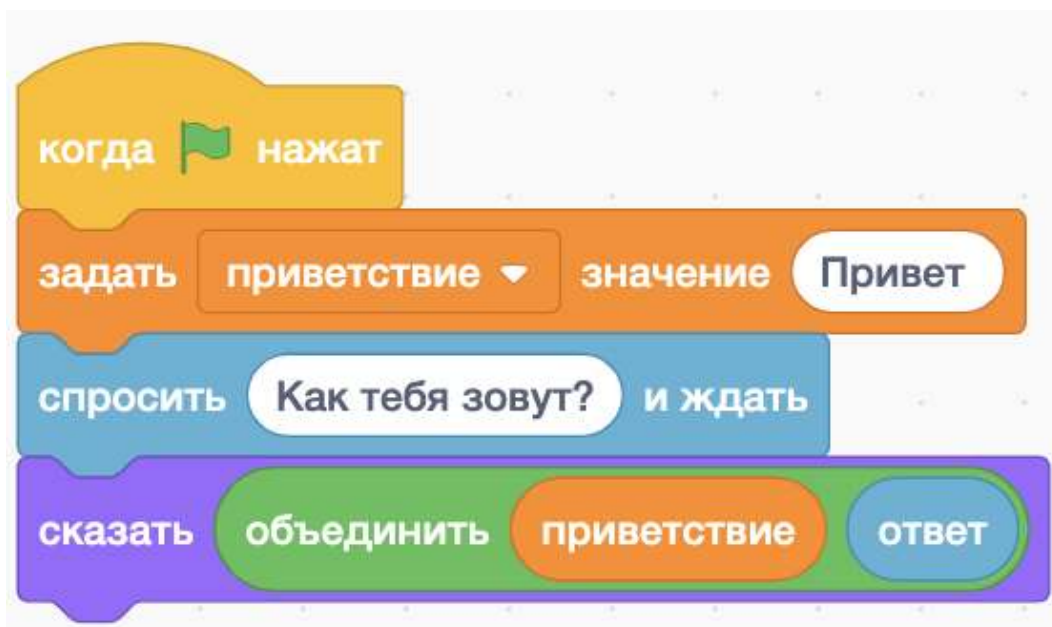
2. Из каких символов могут состоять строки?

- ☐ Из любых



☐ Пробел и ноль

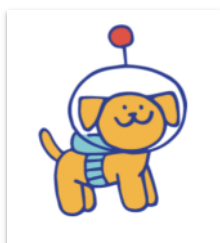
3. Что делает этот скрипт?



- ☐ спрашивает имя пользователя, чтобы спрайт с ним поздоровался
- ☐ просит спрайт отойти влево на 20 шагов
- ☐ просит спрайт подумать сто раз

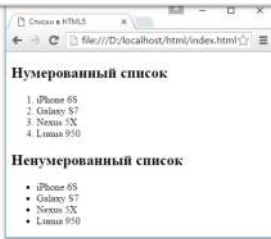
4. Что можно использовать для запоминания множества похожих значений?

- ☐ Этот спрайт



- ☐ Списки





☐ Рюкзак



5. Что способен хранить список?

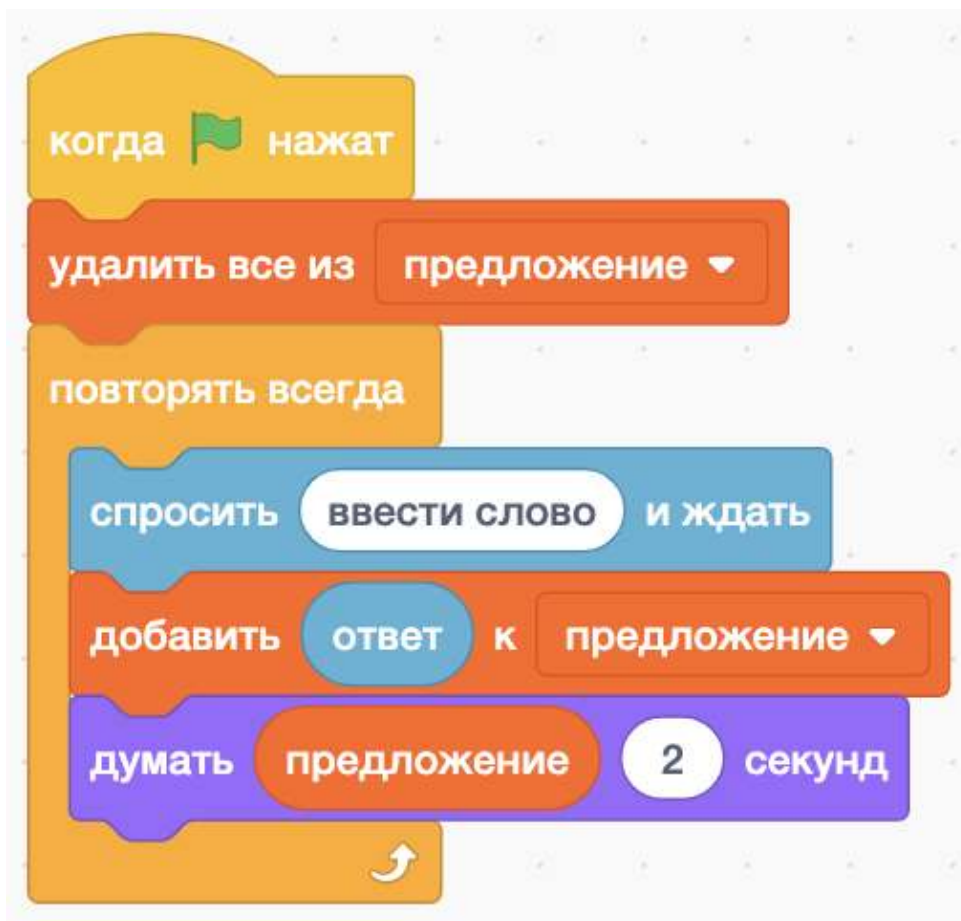
☐ Числа и строки

☐ Блоки "перо"

☐ "Циклы"

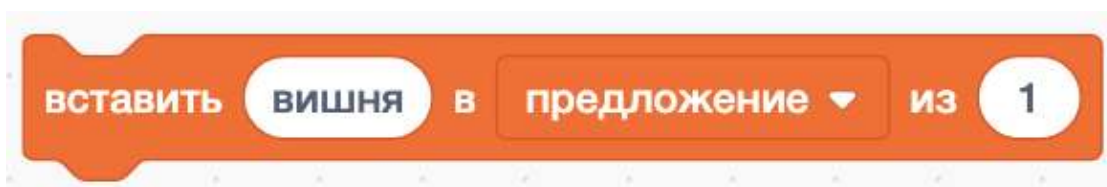
6. Что демонстрирует эта программа?





- ☐ Всем спрайтам пора уйти
- ☐ Способ использования списка
- ☐ Другое...

7. Что можно делать при помощи этого блока?



- ☐ Удалять из списка
- ☐ Добавлять в начало списка



8. Где можно отобразить содержимое списка?

**Спрайт 1:  
предложение**

|   |          |
|---|----------|
| 1 | яблоко   |
| 2 | персик   |
| 3 | банан    |
| 4 | апельсин |

+    **длина 4**    =



- ☐ На сцене
- ☐ В библиотеке спрайтов
- ☐ В цикле

9. Как называется программа, в которой вы работает? \*

- ☐ Sretch
- ☐ Swift
- ☐ SketchUp



